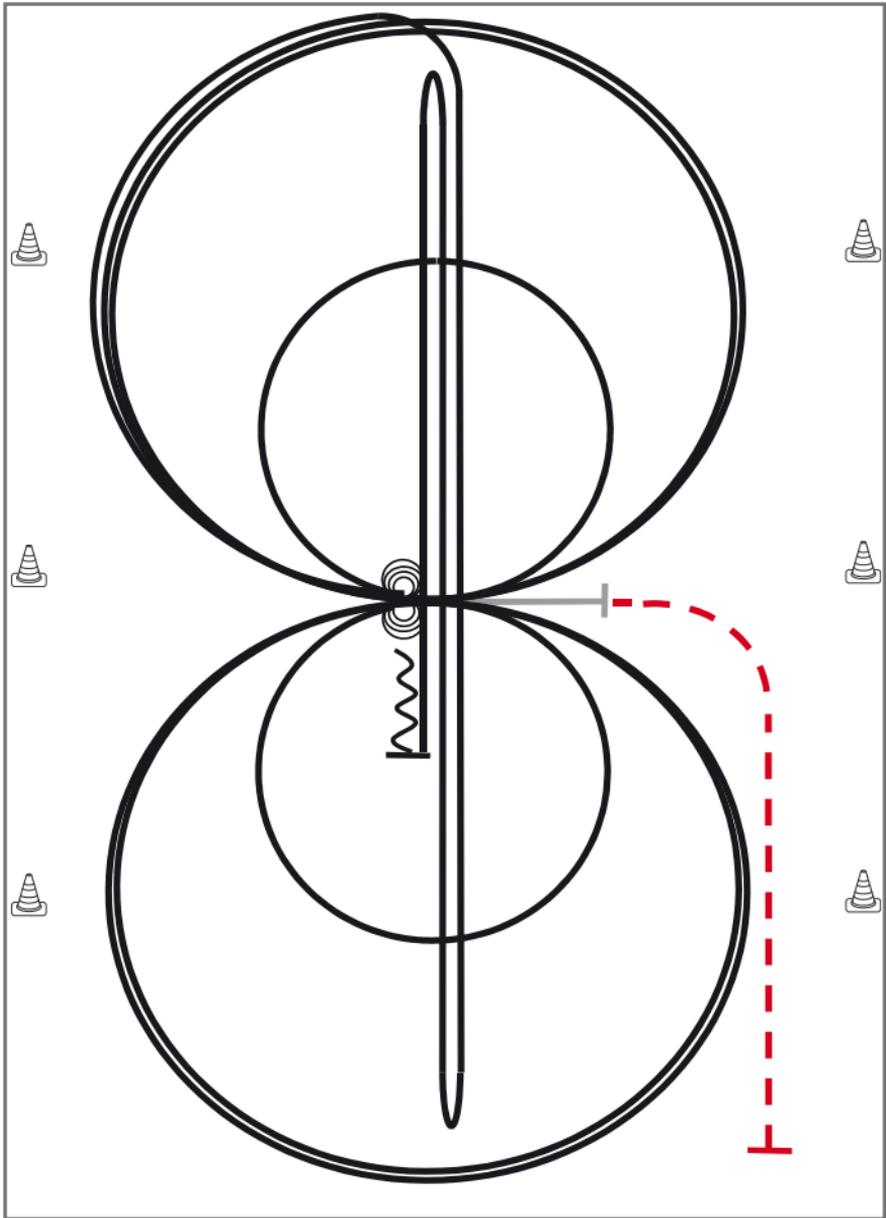


Reining Pattern 11



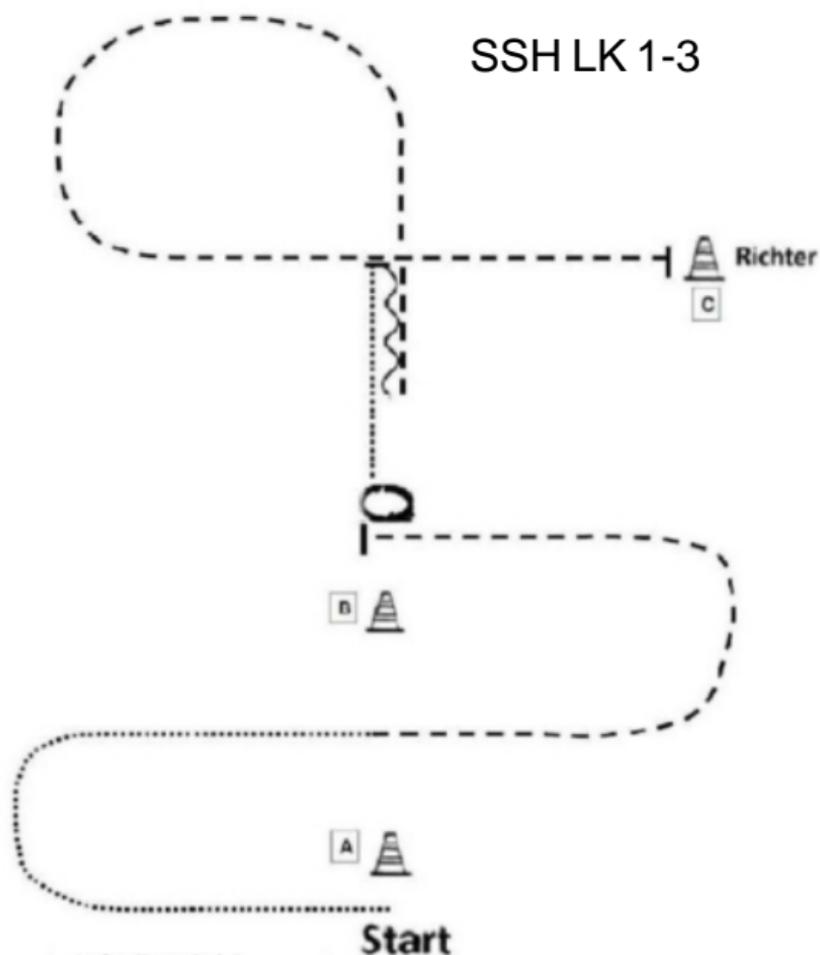
Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	⋈

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

SSH LK 1-3

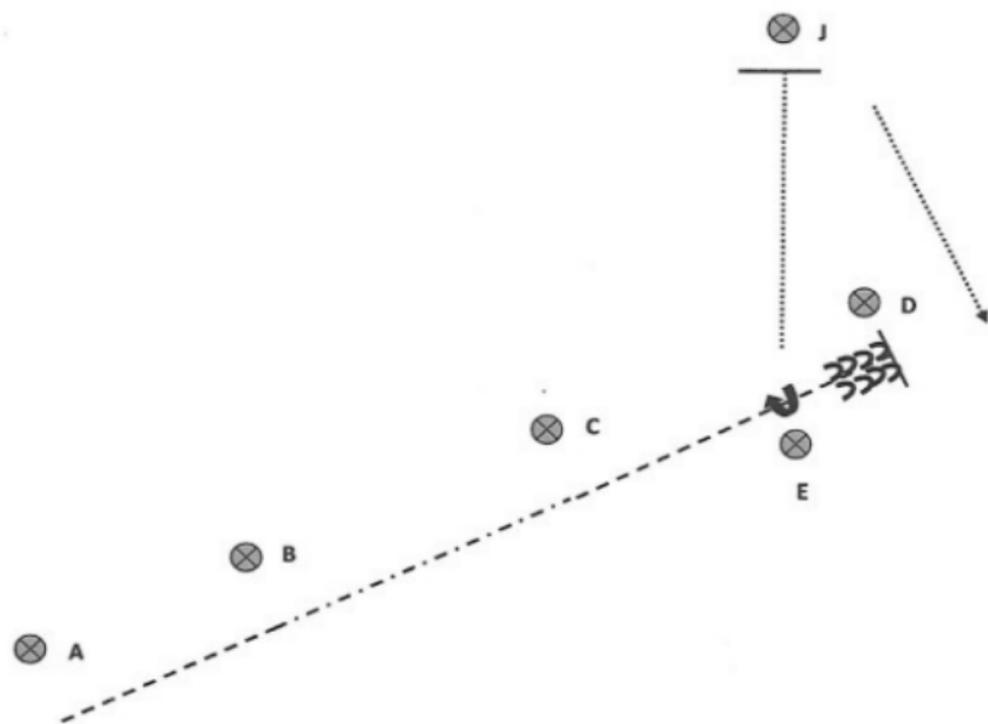


Aufstellung bei A

1. Walk.
2. Trot, stop.
3. Turn 45° right.
4. Walk.
5. Stop, back straight line.
6. Trot, stop.
7. Set up for inspection.

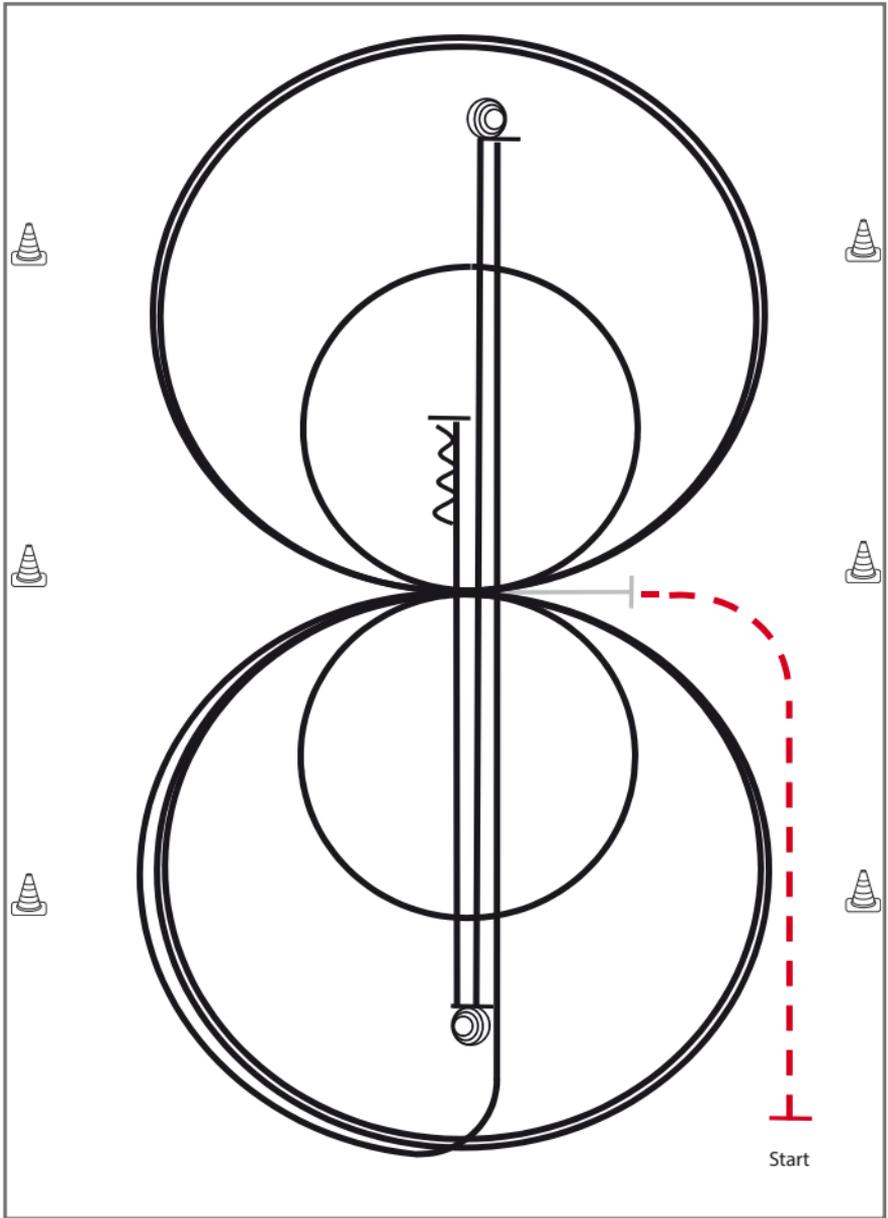
Walk and leave the arena.

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk



1. Trab von A nach B
2. Schneller Trab von B nach C
3. Trab von C nach D
4. Stopp und eine Pferdelänge Rückwärtsrichten
5. Drehung nach rechts und im Schritt zum Richter, Stopp
6. Zur Inspektion aufstellen
7. Nach der Inspektion im Schritt die Arena verlassen

Working Cowhorse Pattern 2

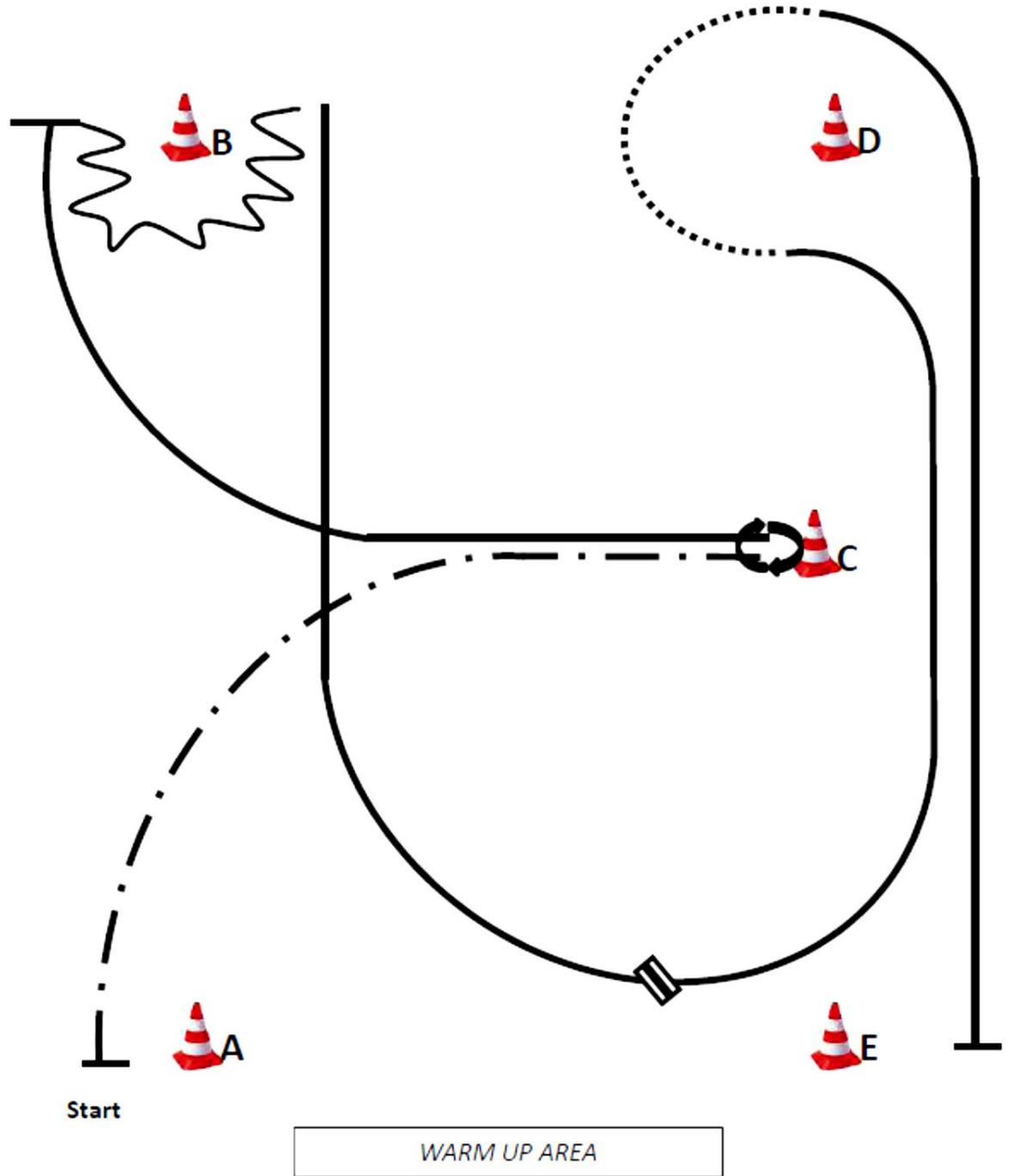


Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Stand.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab

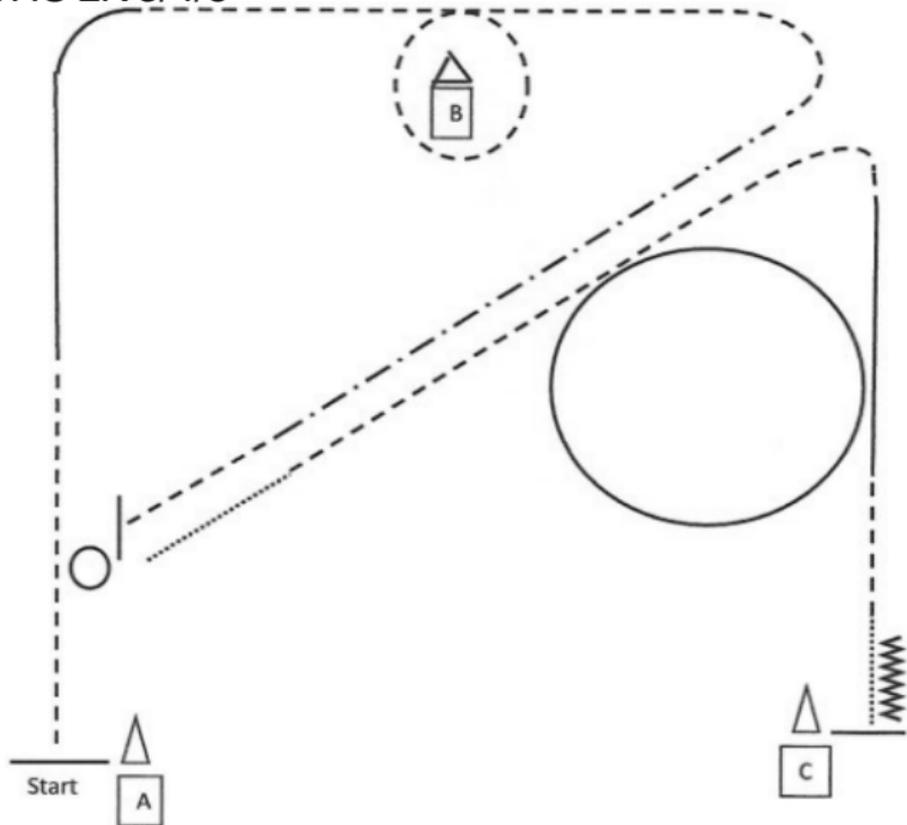
- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 2) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 3) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**
- 4) 3½ Spins **links**
- 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**
- 6) 3½ Spins **rechts**
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m

Verharren, um das Ende des Patterns anzuzeigen.



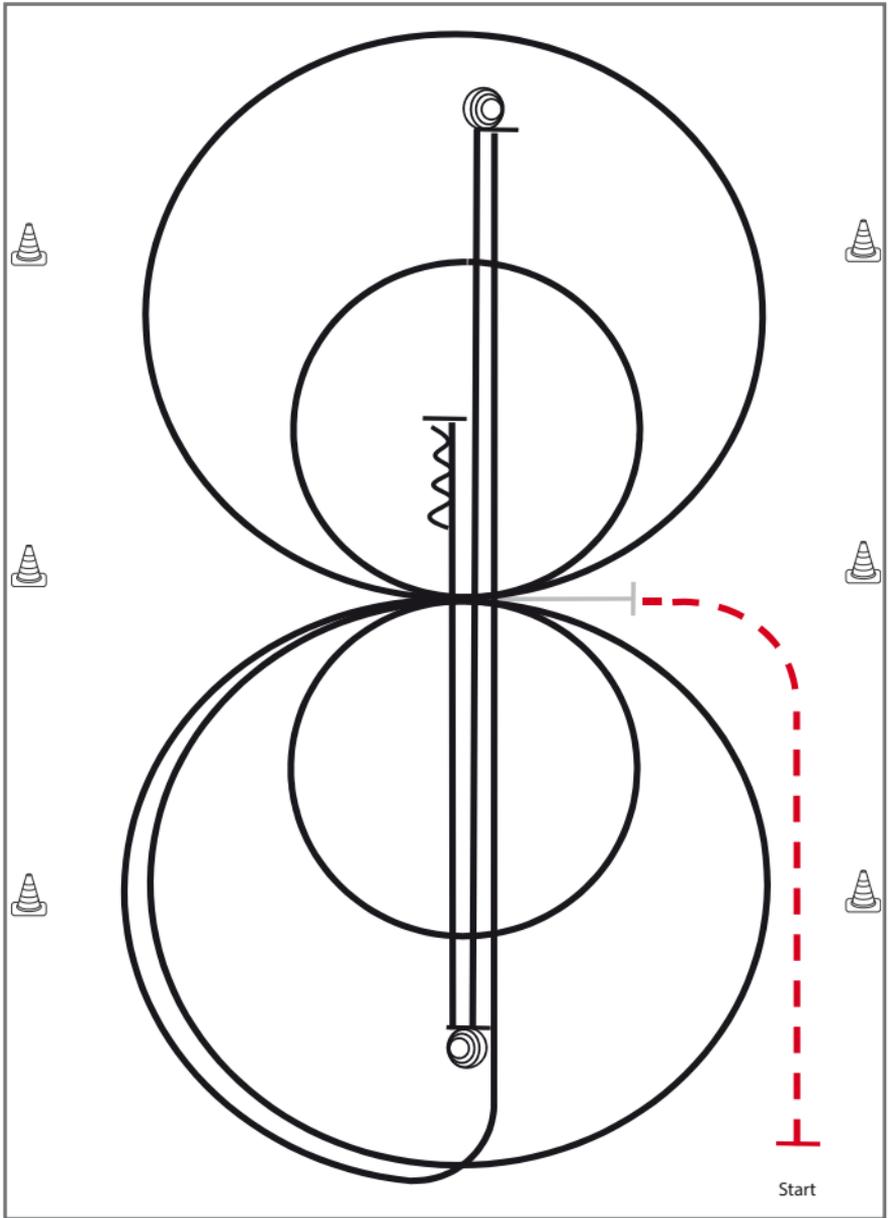
- (1) Start bei A, Extended Jog zu C
 - (2) Stop, 540° Turn (rechts oder links)
 - (3) Rechtsgalopp
 - (4) Stop, Back up um B
 - (5) Linksgalopp,
 - (6) Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
 - (7) Rechtsgalopp
 - (8) Walk
 - (9) Linksgalopp bis E
 - (10) Stop
- Im Walk in den Warm-Up-Bereich

WHS LK 3/4/5



1. Start an Pylone, Stop, Jog
2. Lope (Rechtsgalopp)
3. Jog, einen kleinen Zirkel im Jog
4. Jog extended Jog
5. Jog, Stop
6. 540° turn recht oder links
7. Schritt, Jog
8. Lope (Rechtsgalopp), Zirkel mit speed
9. Jog, walk, Stop
10. Back up

Working Cowhorse Pattern 11



Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Stand.

	Rückwärts Galopp
	Galopp
	Trab

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 2) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 3) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**
- 4) 3½ Spins **links**
- 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**
- 6) 3½ Spins **rechts**
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m

Verharren, um das Ende des Patterns anzuzeigen.